





B群 健康と発達 Personal Development


	B4 運動能力	成長期	(1) 成長期における「骨」と「筋肉」の発達について調べる。
		ケガ防止	(2) 日常の運動、スポーツ等で起こりうる事故及びケガを述べ、その防止法について説明する。
		運動と食事	(3) 健康を保つための運動と食事の関係について説明する。
		班スポーツ	(4) 班でスポーツ競技を入れたプログラムを計画し実施する。
		発汗作用	(5) 発汗作用の重要性を知り、ハイキングなどの運動中における体温調整の方法について説明する。
		運動テスト	(6) 班で5種類の運動能力を測定するテストを年2回行い、自己記録を更新できるように努力する。


	B5 救護	急造担架	(1) 班員1名と協力して、急造担架を作り、実際に運ぶ。
		応急手当	(2) 日常遭遇しやすい次のような場合の応急手当を説明できる。 ①鼻血 ②目のちり ③やけど ④指の切りきず ⑤立ちくらみ ⑥腹痛 ⑦虫さされ ⑧熱中症（日射病、熱射病、熱疲労）
		応急手当 (身近な道具で)	(3) 次の部位の骨折、捻挫、打撲に対し身近な道具を用い、創意と工夫で正しい応急手当ができる。 ①鎖骨 ②腕 ③脚 ④手の指 ⑤手首・足首の捻挫
		止血	(4) 直接圧迫止血法の説明および実演ができる。
		心臓マッサージ	(5) 心臓マッサージ（胸骨圧迫法）の方法を知り、正しく実演できる。
		A E D	(6) AED（自動体外式除細動器）について以下のことを説明できる。 ①AEDとは何か ②どういう時に使用するか ③使用の手順

(※ クラブ活動に参加していない場合は、自分の「趣味」、「特技」に置き換えることができる。)

	B6 クラブ活動	クラブの紹介	(1) クラブ活動の特色、歴史、ルール等を集会で紹介する。
		クラブの目標	(2) クラブ活動での目標をたてて、それを達成する方法を説明する。
		クラブの成果 ☆	(3) 過去1年間の活動での成果を集会で発表する。
		クラブの継続 ○	(4) クラブ活動を1年以上にわたり積極的に参加し継続する。
		クラブでの 自己	(5) クラブ活動中「ちかい」と「おきて」を実践する方法について活動で得たことを今後の自分にどのように役立てるかを隊長と話す。
		クラブでの 理想	(6) クラブ活動に関連する自分が尊敬あるいは目標とする人物を挙げ、その理由を述べる。

	B7 外国語	自己紹介	(1) 外国語で自分のこと（趣味、興味、学校、友人など）を紹介する。
		外国曲	(2) 外国語の歌を1曲以上覚え、集会で紹介する。
		外国語の単語表	(3) スカウト活動中によく使う言葉や単語を外国語で何と言うか比較表を作る。
		ボディ ランゲージ	(4) 物、写真、歌などを使って自分の住んでいる地域や日本の文化を外国語、手振り、身振りなどで紹介する。
		外国語のおきて	(5) スカウトの「おきて」を外国語で言う。
		外国への手紙	(6) 外国語で手紙を書くか、得意な野外料理の作り方を外国語で書く。

	B8 情報処理	活動案内等の作成	△ (1) パソコンを使用して、隊または班の活動案内、活動報告、広報誌等を作成し、保護者へ配付する。
		電子図面	(2) パソコンを使用して、次のいずれかの作業をする。 ①自宅または隊本部を案内する略地図を作成する。 ②写真・イラストなどを画像データとして取り込み、修正・加工する。
		電子文書 ○	(3) パソコンを使用して、次のいずれかの作業をする。 ①隊の名簿の作成 ②隊・班の会計処理 ③進歩記録簿の作成 ④その他、隊長が指示した作業
		電子メール	(4) 電子メールを利用する場合の注意事項を知る。
		情報収集	(5) インターネットを利用して野外活動をしている団体から野外活動で利用できる情報を取得する。
		団のHP	(6) 団やその他のホームページ作りに協力をする。

	B9 マネジメント	班名簿	(1) 班の名簿および連絡網を作成する。
		班備品	(2) 班備品の管理をする。
		班会計	(3) 班の会計係として、班費、班活動費等の管理を行う。(金銭出納帳に記載も含む)
		キャンプ案内 ○	(4) 隊キャンプの計画に参画し、「キャンプのしおり」の制作を手伝う。
		進級計画	(5) 班員の年間の進級計画と進級状況を表にまとめ、進級状況を一年間管理する。
		班司会	(6) 班会議を行うための準備をし、司会・進行をつとめる。

○印は隊長、△印は家族、☆印は細目の関係者（訪問先の人等）が認定